

**PETUNJUK PELAKSANAAN  
KEGIATAN KOBBAR  
(KOMPETISI BARIS BERBARIS KREASI VARIASI)  
PERAN COMPETITION (Pelajar Anti Narkoba)**



**PANITIA KOBBAR “PERAN COMPETITION”  
PASUKAN BARIS VARIASI (PASBARSI)  
2019**

---

**PASBARSI**  
Pasukan Baris Variasi  
PERAN COMPETITION  
*Pelajar Anti Narkoba*

*berkerja sama dengan*



**POLRES SUKOHARJO**



**SMK Kesehatan  
Citra Medika Sukoharjo  
2019**

---

## **PASAL 1**

### **Peserta Lomba**

- Peserta adalah pelajar SMP/MTS sederajat yang daftar pada panitia lomba dengan biaya Pendaftaran **Rp. 325.000**;/Pasukan. (Maksimal 2 Pasukan / Sekolah)
- Pendaftaran dibuka mulai tanggal 08 November 2019 s/d 30 November 2019.
- Kuota peserta : 20 Tingkat SMP. Pendaftaran akan ditutup jika peserta telah memenuhi Kuota.
- Peserta wajib menyerahkan berkas Administrasi kepada panitia sebagai berikut :
  1. Surat Tugas Sekolah
  2. Surat Tugas Peserta & Pelatih
  3. Formulir Peserta (*Terlampir*)
  4. Pas Foto (Background Biru) Uk. 3 X 4 (*format terlampir*)
    - a. Foto Peserta, Peserta Cadangan dan Official Memakai Seragam Osis dgn Jumlah 3 foto
    - b. Foto Pelatih (Seragam menyesuaikan)
  5. Surat Keterangan Sehat Dokter
  6. FC Surat Asuransi (Kesehatan) bisa salah satu dari: (KIS, Jamkesmas, Jasa Raharja, BPJS)
  7. Kwitansi Pembayaran
  8. FC Kartu Pelajar/Surat Keterangan
  9. Berkas dimasukkan ke dalam Map Snelhecter Plastik
- Jumlah anggota tiap anggota/regu adalah 15 Orang ditambah dengan 1 Orang Komandan pasukan/regu
- Anggota pasukan terdiri dari putra putri saja atau campuran (Heterogen/Homogen).
- Persyaratan pendaftaran anggota/regu komandan Pembina dan Pelatih diserahkan paling lambat pada saat technical meeting.
- Peserta wajib didampingi Pembina atau Pelatih pada saat technical meeting.

- Penggantian anggota peserta/regu (*Jika Ada*) Diberikan tenggang waktu selama 7 hari (*seminggu*) sesudah Technical Meeting, Anggota Pengganti adalah anggota yang tercatat di panitia sebagai anggota cadangan (surat tugas dari sekolah)
- Peserta yang melakukan kecurangan/ manipulasi anggota akan diskualifikasi.
- Official terdiri maksimal 2 orang/team

## **PASAL 2**

### **Trophy Penghargaan**

#### **A. Untuk Kompetisi KOBBAR**

1. Piala Bergilir (Trophy Bergilir Polres Sukoharjo)
2. Juara Favorit ( Trophy Tetap Competition + uang pembinaan)
3. Juara Umum 1 (Trophy Tetap Competition + uang pembinaan)
4. Juara Umum 2 (Trophy Tetap Competition + uang pembinaan)
5. Juara Umum 3 (Trophy Tetap Competition + uang pembinaan)
6. Juara 1 PBB Dasar
7. Juara 2 PBB Dasar
8. Juara 3 PBB Dasar
9. Juara Kostum Terbaik 1
10. Juara Kostum Terbaik 2
11. Juara Kostum Terbaik 3
12. Juara Variasi formasi Terbaik 1
13. Juara Variasi formasi Terbaik 2
14. Juara Variasi formasi Terbaik 3
15. Juara danton terbaik
16. Juara Suporter terbaik

## B. Untuk fasilitas

1. Sertifikat Peserta (Polres Sukoharjo)
2. Sertifikat Pelatih (Polres Sukoharjo)
3. Sertifikat Pemenang (Polres Sukoharjo)
4. Vendel per Team
5. ID Card (All)
6. Stiker

### **PASAL 3** **Administrasi**

- Daftar ulang dilakukan oleh pelatih/pendamping sesuai dengan surat tugas sekolah
- Daftar ulang dilakukan paling lambat pukul 06.00 s/d 07.00 WIB pada hari pelaksanaan.
- Nomor urut peserta akan diberikan pada saat technical meeting

### **PASAL 4** **Upacara**

- Upacara pembukaan di laksanakan bersamaan dengan pelaksanaan lomba dan direncanakan. pada Sabtu tanggal 28 Desember 2019 pukul 07.00 WIB dan upacara penutupan di laksanakan pada saat kegiatan berakhir.
- Seluruh peserta wajib mengikuti upacara pagi dan penutupan/pengumuman.
- Peserta yang telah datang diwajibkan melapor kepada panitia.
- Pakaian upacara diwajibkan pakaian/ seragam sekolah OSIS bagi peserta lomba

## **PASAL 5**

### **Pakaian/Seragam Lomba**

- Pakaian yang digunakan pada saat lomba menggunakan pakaian dinas harian/kostum lomba masing-masing sekolah atau seragam osis sesuai dengan sekolah masing-masing dengan tidak mengurangi kesopanan, kekompakan, kerapihan dan keseragaman serta diwajibkan memakai tutup kepala (topi/peci,dll)
- Keseragaman yang dimaksud di atas adalah perlengkapan atau atribut yang digunakan anggota pasukan/regu satu dengan yang lainnya sama, demikian juga warna dan perlengkapan lain yang dikenakan kecuali untuk komandan pasukan/regu dapat dibedakan.
- Jika memakai seragam osis diperbolehkan memakai atribut dengan ketentuan sekolah masing-masing dengan tidak mengurangi kesopanan, kekompakan, kerapihan dan keseragaman serta diwajibkan memakai tutup kepala (topi/peci,dll)

## **PASAL 6**

### **Nomor Peserta**

Nomor peserta Bagi Peserta KOBBAR akan di berikan pada saat daftar ulang dengan cara diundi (TECHNICAL MEETING) dan selanjutnya akan menjadi nomor urut lomba dari mulai nomor terkecil dan di kenakan pasukan penjuru kanan pada saat perlombaan.

## **PASAL 7**

### **Dewan Juri, Asisten dan Juri Pembantu**

- Dewan juri KOBBAR terdiri 1 dari Polres Sukoharjo dan 1 Dispora, 1 personil TNI AD
- Pendamping juri adalah panitia yang telah ditunjuk untuk membantu dewan juri.
- Juri pendamping adalah panitia yang telah ditunjuk untuk membantu juri dalam penilaian yang meliputi waktu dan administrasi.

## **PASAL 8**

### **Urutan Penampilan Lomba**

- Setiap pasukan akan dipanggil oleh MC untuk tampil berlomba sesuai dengan nomor tampil.
- Jika MC telah memanggil nomor berikutnya maka setelah 3 kali panggilan peserta tidak memasuki daerah persiapan maka akan dipanggil kembali di urutan paling belakang.

## **PASAL 9**

### **Pendukung/ Supporter**

- Setiap peserta diperkenankan membawa pendukung/ supporter.
- Pendukung/ supporter memberikan dukungan dengan sportif kepada pasukan/ regu sebelum/sesudah melaksanakan lomba dengan menjaga keamanan, ketertiban dan persatuan, dengan catatan supporter tidak boleh bersuara saat peserta sedang tampil.
- Pendukung/ supporter di larang mengeluarkan kata-kata keras yang mengganggu jalannya perlombaan.

- Panitia berhak mengeluarkan pendukung/ supporter yang mengganggu jalannya perlombaan dari lokasi lomba
- Supporter masuk pada area perlombaan dengan menunjukkan kartu pelajar yang masih berlaku.
- Jumlah supporter maksimal 25 orang /team

**BAB II**  
**KETENTUAN KHUSUS**  
**PASAL 10**  
**Gerakan Team/ Pasukan**

- Gerakan yang digunakan mengacu pada PERPANG TNI NO.46 TAHUN 2014
- Dengan toleransi metronome yang digunakan adalah 102/menit, 106/menit.

**PASAL 11**  
**Jumlah Team/ Pasukan**

- Satu pasukan/ regu terdiri dari 15 Orang, 1 Orang danton, 2 official tim serta 1 pelatih.
- Menyerahkan data team paling lambat pada saat Technical Meeting.

**PASAL 12**  
**Komposisi Pasukan dan Posisi Komandan Pasukan**

- Komposisi pasukan adalah 5 saf dan 3 banjar (pasukan dalam keadaan berbanjar) dan posisi danton di sebelah kanan dari penjuru pasukan (sejajar dengan Juri I)

## **PASAL 13**

### **Daerah Lomba dan Pemanggilan**

- Daerah persiapan (DP IV) : Peserta memasuki ruangan ini untuk pengecekan data pasukan (Administrasi)
- Daerah Persiapan (DP III) : Setelah menempati DP IV peserta akan menempati ruangan ini untuk sesi pemotretan atau dokumentasi.
- Daerah Persiapan (DP II) : Ruang rest (official/ crew tidak diperbolehkan masuk) pasukan dipersilahkan duduk di tempat yang telah disediakan dengan membelakangi arena lomba.
- Daerah Persiapan (DP I) : Setelah menempati DP II peserta memasuki daerah ini dengan posisi membelakangi arena lomba dan dalam keadaan istirahat.
- Daerah Pelaksanaan/ arena lomba : didalam arena ini peserta sudah mulai perlombaan
- Apabila regu tidak tampil setelah ada pemanggilan sebanyak tiga kali maka akan diberikan pada urutan terakhir pada saat perlombaan

## **PASAL 14**

### **Waktu Tampil**

- Untuk setiap pasukan/ regu maksimal 15 menit.
- Waktu dimulai saat danton pasukan menginjak kotak danton dan diakhiri pada saat danton pasukan keluar dari kotak danton.
- Bunyi peluit 1 kali panjang menandakan waktu perombaan telah dimulai
- Bunyi peluit 2 kali menandakan waktu perlombaan kurang 5 menit
- Bunyi peluit 3 kali menandakan waktu perlombaan telah berakhir



- Apabila pasukan/ regu tampil melebihi waktu yang telah disediakan maka gerakan-gerakan tersebut tidak akan mendapatkan nilai dan pengurangan nilai.
- Panitia memberikan tindakan lapangan kepada peserta yang melebihi waktu tampil

## **PASAL 15**

### **Pelaksanaan**

- Peserta masuk ke arena lomba dengan langkah tegap setelah ada pemanggilan (dipebolehkan untuk yel yel)
- Peserta meninggalkan lapangan perlombaan dengan berlari dan melakukan bubar jalan diluar arena lomba

## **PASAL 16**

### **Denah Lapangan**

- Lokasi lomba berada di Halaman SMK Kesehatan Citra Medika Sukoharjo , Desa Sanggung, Sukoharjo
- Luas Garis Aman 21 x 14 m.
- Denah lapangan perlombaan dapat di lihat dibagian belakang sebagai mana terlampir.

## **PASAL 1**

### **PENILAIAN DAN GERAKAN**

#### **A. GERAKAN DASAR**

1. Sikap sempurna (15)
2. Lencang kanan (15)
3. Hitung (15)
4. Setengah lengan lencang kanan (15)
5. Setengah lengan lencang kiri (15)
6. Lencang kiri (15)
7. Istirahat (15)
8. Hormat (15)
9. Hadap kanan (15)

10. Hadap kiri (15)
11. Balik kanan (15)
12. Serong kanan (15)
13. Periksa kerapian (30)
14. Serong kiri (15)
15. Jalan di tempat (30)

**B. GERAKAN PINDAH TEMPAT**

1. 3 Langkah ke kanan dan ke kiri (40)
2. 3 Langkah ke belakang dan kedepan (40)
3. Lari maju (50)

**C. GERAKAN JALAN KE JALAN/HENTI KE JALAN**

1. Maju jalan (50)
2. Hadap kanan maju jalan (50)
3. Hadap kiri maju jalan (50)
4. Balik kanan maju jalan (50)
5. Langkah tegap maju jalan (50)
6. Hormat kanan (50)
7. Ganti langkah (50)
8. Haluan kanan (50)
9. Haluan kiri (50)
10. Melintang kanan (50)
11. Melintang kiri (50)

## **PASAL 18**

### **Materi Perlombaan**

- Penilaian umum dilakukan oleh juri pada saat danton memasuki lapangan sampai meninggalkan lapangan
- Peserta dilarang melakukan teriakan berupa yel-yel yang menyebutkan nama sekolah/ daerah untuk menjaga objectifitas penilaian.
- Peserta dilarang melakukan aktivitas apappun (kecuali berdo'a) pada saat akan memasuki arena lomba (DP I).

#### D. Gerakan tambahan\

Gerakan tambahan diperbolehkan dalam gerakan pada saat pindah tempat dan gerakan berjalan dengan ketentuan maksimal 2 kali gerakan tambahan/sisipan.

#### E. Variasi dan Formasi

- a. Kelengkapan Keutuhan anggota pasukan
- b. Kekompakan dan keselarasan gerakan
- c. Ketepatan waktu
- d. Keseragaman atribut
  - Kerapian (70)
  - Kelurusan shaf dan banjar (70)
  - Jarak ayunan tangan (70)
- e. Kerapian dan keindahan formasi dan variasi
  - Kekompakan (50)
  - Keindahan(50)
  - Kerapian(50)
  - Dinamis struktur(50)
  - Tingkat kesulitan(50)
- f. Komandan pasukan atau regu
  - Suara ( vokal ) (50)
  - Sikap (50)
  - Penguasaan materi (100)
  - Penguasaan medan lapangan (100)

### **Pasal 19** **Penilaian dan Waktu**

- Juara utama ditentukan dari nilai PBB+Variasi dan ditambah nilai Danton pasukan
- Juara umum ditentukan dari nilai keseluruhan PBB, Danton, Variasi formasi, Kostum+Make up
- Juara Kategori (Danton, Variasi formasi, Kostum dan make up) ditentukan dari nilai tertinggi dari setiap kategori
- Juara pasukan tervaforit ditentukan dari jumlah like foto pasukan(pasukan yang telah terdaftar) yang terbanyak pada

akun instagram masing-masing kontingen atau sekolah dengan hastag:

o Nomor-peserta\_nama-pasukan\_nama-sekolah\_Slogan  
Anti Narkoba dan Pesan-pesan dukungan #Peran  
Competition2019

Contoh : 001\_smpnblablaba\_”Prestasi YES,  
Kenakalan Remaja NO !!”

Dukung kami di Kompetisi Baris Berbaris Kreasi  
Variasi (KOBBAR) “Pelajar Anti Narkoba (PERAN  
COMPETITION) untuk menjadi juara Favorit dengan  
cara like foto kami di atas yah,,

**NB.Hastag WAJIB** dicantumkan.

o (hal di atas akan dijelaskan pada saat technical meeting)

o Penilaian Juara Favorit dimulai pada saat selesai  
technical meeting s/d penampilan peserta terakhir pada  
hari pelaksanaan)

❖ Kriteria Penilaian :

- Danton (Ketepatan aba-aba,kejelasan intruksi,ketegasan)
- Gerakan Dasar ( Ketepatan Gerakan)
- Gerakan Variasi (Kreativits gerakan dan kerumitan gerakan)
- Kostum Dan Make up (Kerapian dan Keindahan)

❖ Pengurangan Nilai

- Apabila Melebihi waktu aman 1 poin /1 detik
- Atribut jatuh 20 poin /Atribut
- Melewati Garis aman yang telah di tentukan panitia 50 poin/ orang
- Apabila aba-aba terlewat maka aba-aba tersebut akan di kosongkan nilainya
- Komandan pingsan, lomba diberhentikan. Diperbolehkan adanya pergantian

komandan pada waktu persiapan lomba dan sepengetahuan panitia.

- Supporter tidak diperbolehkan untuk meneriakkan yel-yel yang dapat mengganggu peserta lomba selama lomba berlangsung dan jika memberi kode isyarat maka sekolah asal supporter tersebut akan didiskualifikasi.

### **BAB III PENUTUP**

#### **PASAL 20 Penentuan juara**

- Juara lomba adalah peserta atau pasukan yang mencapai nilai tertinggi berdasarkan penilaian dan keputusan dewan juri mutlak.
- Juara umum adalah pasukan atau regu yang memiliki nilai tertinggi keseluruhan dari hasil akhir.
- Juara PBB Variasi diambil dari Kerumitan Gerakan dan Kreativitas gerakan

#### **PASAL 21 Keamanan & Ruang Transit**

1. Pihak keamanan diambil dari LINMAS, Warga Sanggung dan BABINKAMTIBNAS POLSEK Gatak.
2. Ruang Transit berada di tempat yang sudah ditentukan oleh pihak panitia
3. Dilarang mengotori tempat transit yang ditentukan panitia

## **PASAL 22**

### **Tambahan**

- Kewajiban peserta dan pendukung :
  - a. Peserta dan supporter selalu menjaga keamanan, dan persatuan antar pelajar, serta tidak melakukan hal-hal yang bertentangan dengan norma-norma yang berlaku.
  - b. Peserta dan supporter selalu menjaga kebersihan ruang transit, lingkungan Gedung serba guna dan lingkungan Sekolah serta lingkungan sekitarnya.
  - c. Peserta dilarang membawa segala jenis senjata, serta dianjurkan untuk tidak membawa benda-benda berharga yang berlebihan.
  - d. Dilarang merokok, membawa atau mengkonsumsi obat-obatan terlarang dan minuman keras di perlombaan
  - e. Peserta dan supporter bertanggung jawab atas keselamatan barangnya masing-masing selama kegiatan berlangsung.
  - f. Peserta dan supporter wajib mentaati peraturan yang berlaku.
  - g. Diharapkan kepada seluruh peserta sebelum dilaksanakan pengumuman untuk dapat membersihkan dan merapikan ruangan yang ditempati.
  - h. Dilarang merusak fasilitas yang ada.

## **PASAL 23**

### **Lain-Lain**

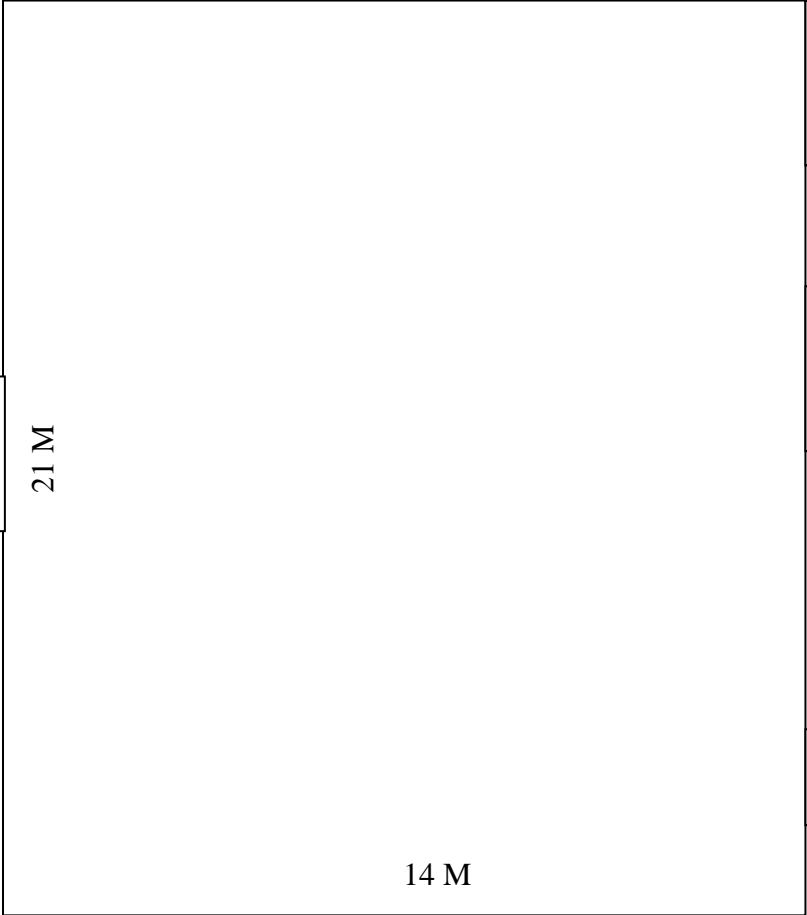
- Instruktur atau official wajib mendaftar ulang dan mengenakan ID Card selama perlombaan berlangsung.
- Peraturan yang belum ditetapkan dalam Petunjuk Teknis akan dibahas pada saat Technical Meeting berlangsung.

## **KONTAK PANITIA**

**Untuk pendaftaran dan Pembayaran silahkan hubungi terlebih dahulu kontak yang tertera dibawah ini :**

- 1. Najihul Imtihanah ,M. S.Pd :0838 3594 4033 (WA)**
- 2. Giwang Unin Saputra :0856 4330 4856 (WA)**
- 3. TEMPAT PENDAFTARAN : Jl. Solo-Jogja Km.12, Sanggung,  
Gatak Sukoharjo  
( JAM 09.00 WIB – 15.00 WIB)**
- 4. DOWNLOAD BERKAS DAN INFORMASI LAINNYA:  
[www.smkcitramedikaskh.sch.id](http://www.smkcitramedikaskh.sch.id)**
- 5. PEMBAYARAN VIA TRANSFER**
- 6. NO. REKENING :1440 0100 0473 535 a/n Najihul Imtihanah  
(BRI)**

DP 1



DP II

JURI 1

JURI 2

DANTON

JURI 3